

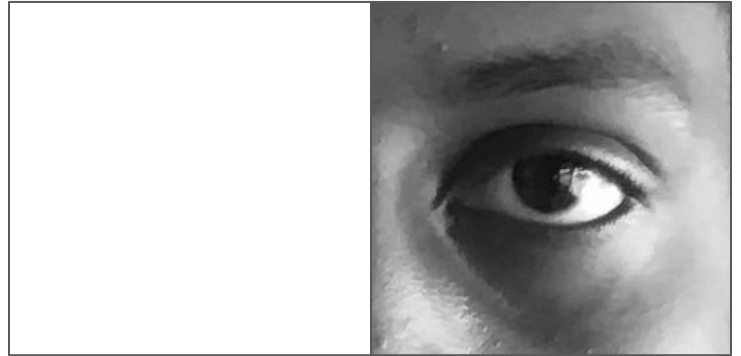
Skill builder: **Parts of the face**

Desarrollador de habilidades: partes de la cara



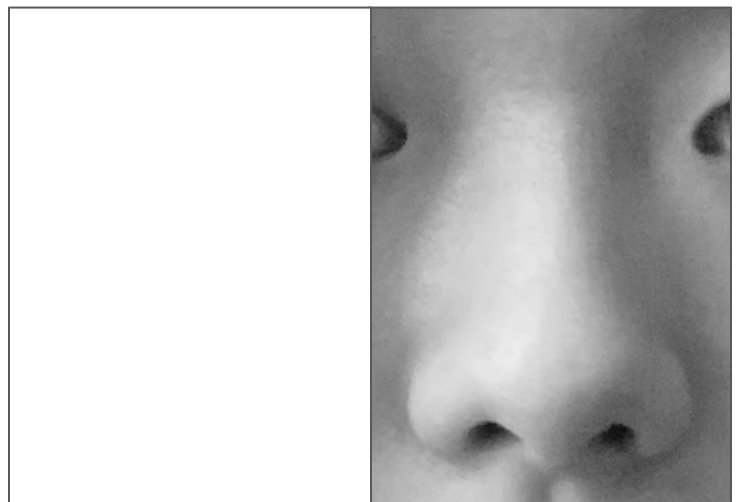
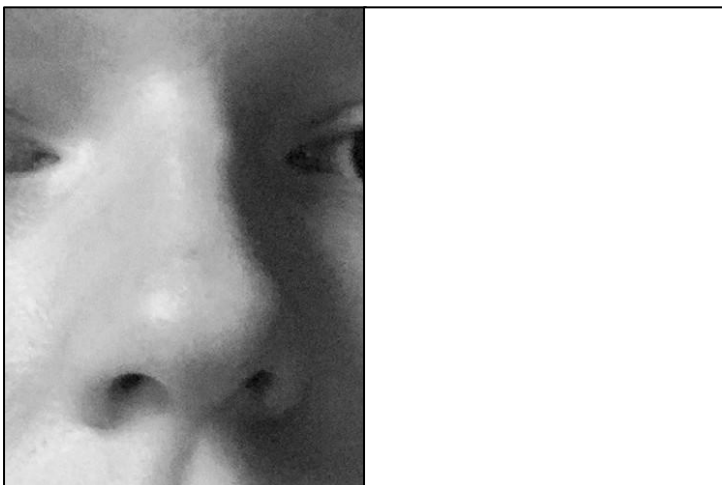
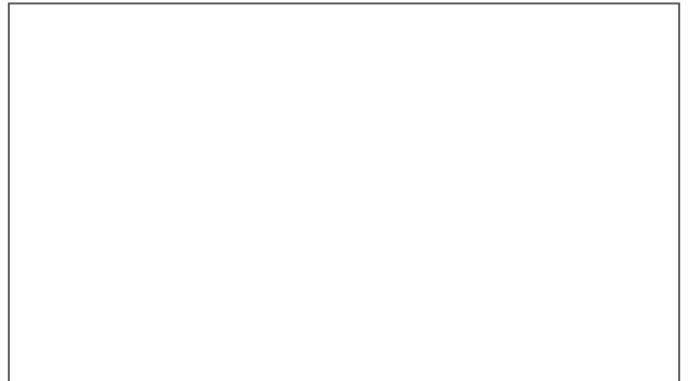
Draw each part of the face in the empty rectangles.

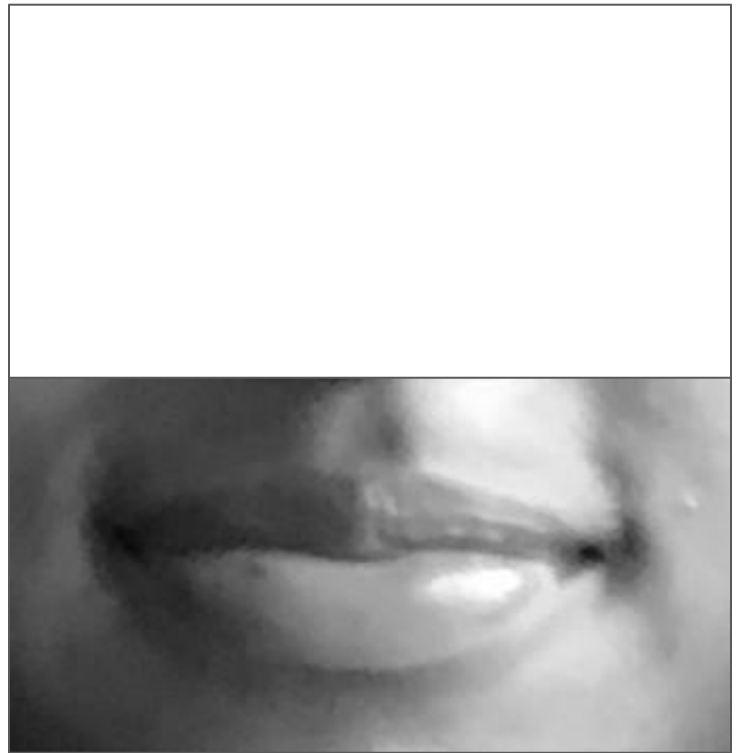
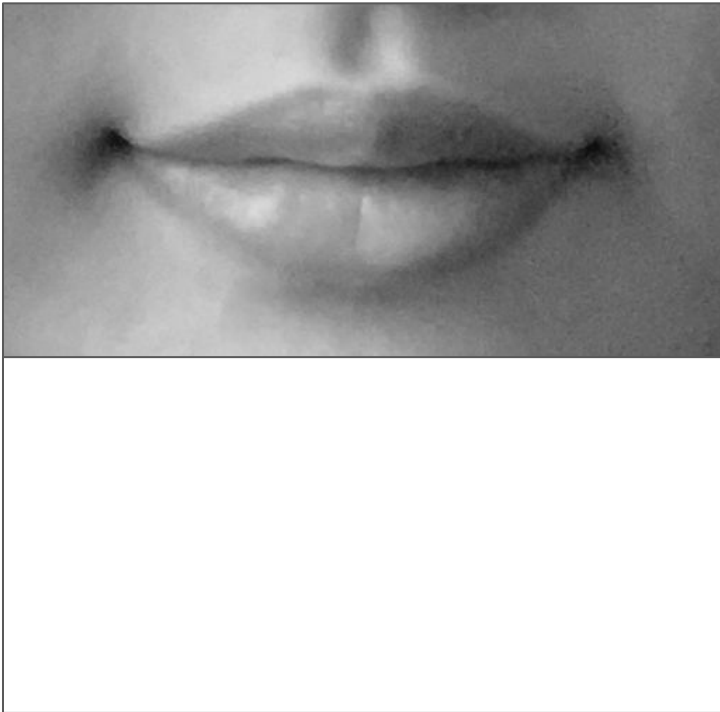
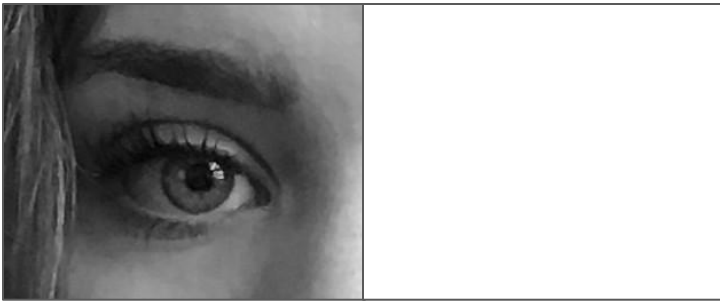
Dibuja cada parte de la cara en los rectángulos vacíos.



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

Empiece por delinear las partes principales muy ligeramente. Utilice una rejilla luminosa, si lo desea.





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

Cuando termines tu dibujo, no debe haber ningún contorno. Recuerda que las fotografías capturan el mundo registrando patrones y formas de luz y oscuridad.

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

Acumule la oscuridad en varias capas para que las cosas sean lo suficientemente negras. Utilice su licuadora al final. Si es posible, alisa todo con cuidado con el lápiz.

